EA872
Laboratório de Programação de Software Básico

Atividade 9 - Servidor HTTP Mono Threaded

Eleri Cardozo
Marco A.A. Henriques
Ricardo R. Gudwin

Departamento de Engenharia de Computação
e Automação Industrial
Faculdade de Engenharia Elétrica e de Computação
Universidade Estadual de Campinas

2s/2013

Conteúdo

1 Servidor HTTP Mono Threaded **2**

1 Servidor HTTP Mono Threaded

Esta atividade consiste em integrar as funções básicas que foram desenvolvidas em atividades anteriores para a implementação de um servidor HTTP. Nesta etapa, o servidor será *mono threaded* e irá operar com requisição e resposta via *socket*. Para isso, serão utilizados os conceitos e funções desenvolvidas nas atividades 5, 6, 7 e 8, conforme mostra a Figura a seguir.

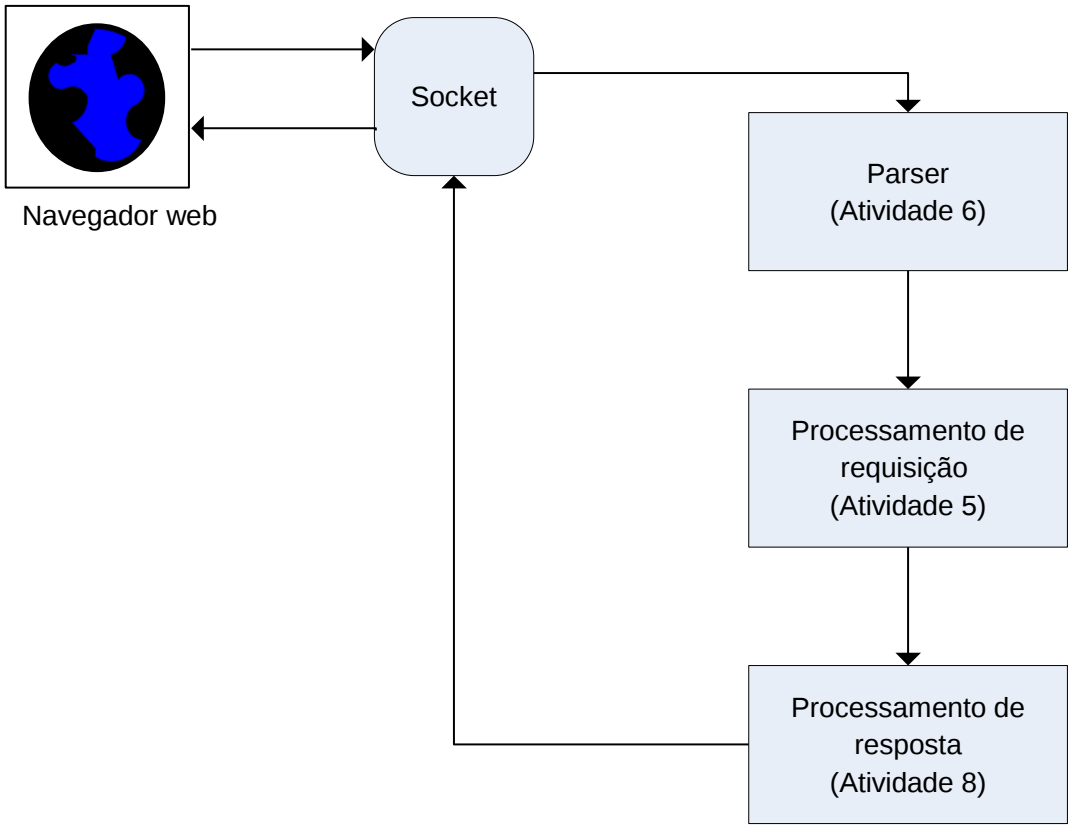

Figura 1: Visão geral dos componentes do servidor HTTP

O servidor HTTP deverá receber as requisições HTTP de um socket (isto é, da rede) e não de um arquivo em disco (veja o programa *http-dump.c*). O analisador HTTP (*parser*) processará a requisição diretamente do socket, substituindo o descritor de arquivo de entrada pelo socket. Uma vez efetuado a análise da requisição HTTP recebida, o servidor irá realizar o processamento da requisição, decidindo sobre o envio do recurso ou de uma mensagem de erro. Por fim, o cabeçalho HTTP de retorno é montado e gravado no socket (chama de sistema *write*), assim como o recurso solicitado se for o caso.

O projeto do servidor deverá estar bem documentado no caderno de laboratório, contendo um fluxograma das atividades, a explicação sobre o seu funcionamento e os resultados dos testes realizados. Os programas implementados também deverão estar devidamente documentados com comentários dentro do código fonte.